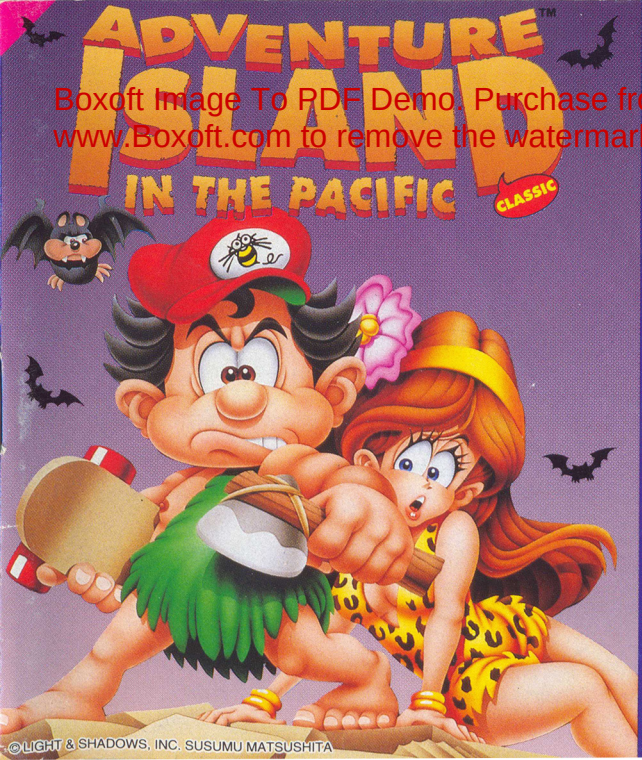
NES-TB-FRA

# ADVENTURE ISLAND™ IN THE PACIFIC

CLASSIC

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from www.Boxoft.com to remove the watermark



© LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

# INSTRUCTION BOOKLET

# MODE D'EMPLOI

ENGLISH

# ADVENTURE ISLAND CLASSIC™

## THANK YOU !
## YOU HAVE JUST MADE A PERFECT CHOICE BY SELECTING AND PURCHASING THIS QUALITY HUDSON SOFT PRODUCT

Thank you for selecting Adventure Island Classic™. In order to insure your full enjoyment of this game, we recommend that you read the manual carefully and follow its instructions and suggestions.

LICENSED BY NINTENDO®
FOR PLAY ON THE

Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM™

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO® HAS REVIEWED THIS PRODUCT AND THAT IT HAS MET OUR STANDARDS FOR EXCELLENCE IN WORKMANSHIP, RELIABILITY AND ENTERTAINMENT VALUE. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™.

Original
Nintendo
Seal of Quality
™

This game is licensed by Nintendo® for play on the NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™.
Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo

# WARNING

ENGLISH

**WARNING ! WARNING ! WARNING ! WARNING ! WARNING !**

- Because this a precision tooled device, do not use or store it in extreme temperature conditions. Avoid hard shocks.
- Avoid soiling the connector terminals by handling or spilling liquids. Soiled connectors can cause system break down.
- Do not clean this device with alcohol, thinner, benzine or other volatile substances.
- Always turn the power off before inserting or removing cassette from the main system.
- We recommend that you play this game at a distance from the television screen.
- When engaged in prolonged bouts of game playing, we recommend that you rest for 10 or 20 minutes every two hours in order to avoid strain in your vision and ganeral health.

# TABLE OF CONTENTS :


Game Story ..... 4

Control Functions ..... 4

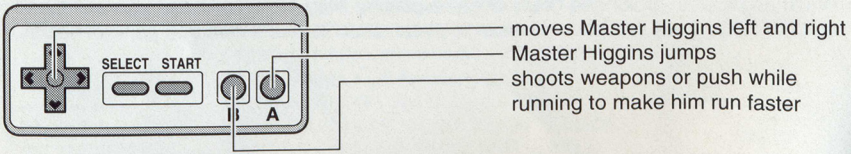
# THE STORY & CONTROLLER

ENGLISH

## Game Story :

The Evil Witch Doctor has kidnapped Princess Leilani from Master Higgins and taken her to Adventure Island in the South Pacific. It is your mission to help Master Higgins to save Princess Leilani, but it's not going to be easy. On the island, there are forests, mountains, caves, many enemy characters, and traps waiting for you. Can Master Higgins save Princess Leilani from the Evil Witch Doctor ?

## CONTROL FUNCTIONS :




## Energy Level :

Master Higgins' energy level is displayed on top of the screen.
The level will decrease as the time passes by.
By catching the fruits on the screen you will be able to add a little bit of energy back or get bottle of milk to fill them all up. Of course, loosing all energy means the game is over.

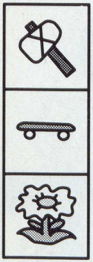
# POWER UP ITEMS



## About the game :

EGG

At the begining, Master Higgins has nothing with him. As he explore the island, he will find eggs that turn into bonus item such as axe, skateboard, flower, milk, honeygirl, etc. to power up Master Higgins.
However, there is an item which won't help Master Higgins but will lower his energy level rapidly.
All together there are 8 areas and at the end of each area awaits the BIG BOSSES.
You must destroy them to advance to the next area.



**STONE AXE** : Use "B" button to throw them

**SKATEBOARD** : Will move you faster but can't stop

**FLOWER** : Doubles the points of energy fruits

**MILK** : Fill up the neregy of Master Higgins

**HONEYGIRL** : Make Master Higgins invincible for a while

**EGGPLANT** : Master Higgins' most unfavorite food. Takes energy away from him rapidly

There are many hidden items or stages/Find them by exploring the Adventure Island !

# Characters of

ENGLISH

COBRA
100pts

COYOTE
500pts

SNEIL
10pts

SKELETON
10pts

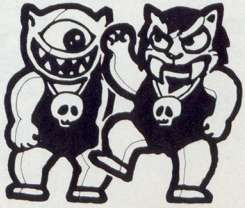
FIRE
unbeatable

POOTER
100pts

BASSER
50pts

BOSS
AREA 1

BOSS
AREA 2



BOSS
AREA 3

BOSS
AREA 4

KING QULLER
5000pts

# AVONTURENEILAND

**CAVAS**
**100pts**

**ZIGMO**
**50pts**

**KELLO**
**200pts**

There are brown Kello and green Kello. Be careful as brown Kello jumps.

**ICE**
**20pts**

**WALER**
**100pts**

**RED OCT**
**100pts**

**BLUE OCT**
**200pts**

**BOSS**
**AREA 5**

**BOSS**
**AREA 6**

**BOSS**
**AREA 7**

**BOSS**
**AREA 8**

## "Continuing Option"

You can access this "Continuing Option" by pushing the right side of the movement control button and the START button. However, you are only allowed to use the "Continuing Option" after finding an egg wich contains the BEE somewhere in Round 1 of Area 1.

# ⚠ WARNING : DO NOT USE WITH FRONT OR REAR PROJECTION TV ⚠

Do not use a front or rear projection television with your Nintendo Entertainment System™("NES") and NES games. Your projection television screen may be permanently damaged if video games with stationaly scenes or patterns are played on your projection television. Similar damage may occur if you place a video game on hold or pause. If you use your projection television with NES games, Nintendo will not be liable for any damage. This situation is not caused by a defect in the NES or NES games : other fixed or repetitive images may cause similar damage to a projection television. Please contact your TV manufacturer for futher information.

# ADVENTURE ISLAND CLASSIC™

FRANÇAIS

**MERCI !**
**VOUS VENEZ DE FAIRE LE CHOIX IDEAL EN CHOISISSANT ET ACHETANT CE LOGICIEL HUDSON DE GRANDE QUALITE.**

Nous vous remercions d'avoir porté votre choix sur Adventure Island Classic™. Nous vous recommandons de lire attentivement les instructions et recommandations de ce mode d'emploi pour profiter au maximum de ce jeu.

This game is licensed by Nintendo® for play on the NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™.
Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo

# AVERTISSEMENT

**AVERTISSEMENT ! AVERTISSEMENT ! AVERTISSEMENT !**

- Ceci est un appareil très précis, ne pas l'utiliser ou le conserver sous des températures extrêmes.
- Eviter de salir les bornes du connecteur en manipulant ou en renversant des liquides. Des connecteurs sales peuvent provoquer une panne du système.
- Ne pas nettoyer cet appareil avec de l'alcool, du diluant ou autre substance volatile.
- Toujours mettre le système hors tension avant d'insérer ou de retirer une cassette.
- Nous vous recommandons de jouer à une certaine distance de l'écran de télévision.
- Durant de longues parties, nous vous recommandons de faire une pause de 10 ou 20 minutes toutes deux heures pour préserver votre vue et votre santé en général.



# TABLE DES MATIERES :

Histoire du jeu ..... 12
Fonctions des commandes ..... 12

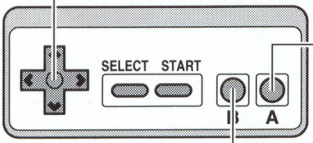
# L'HISTOIRE ET LES COMMANDES

FRANÇAIS

## Histoire du jeu :

Le sorcier guérisseur diabolique a kidnappé la princesse Leilani des mains du Maître Higgins et l'a emporté sur l'île de l'aventure dans le Pacifique sud. Votre mission consiste à aider le maître Higgins à sauver la princesse Leilani mais ce ne sera pas facile. Sur l'île, il y a des forêts, des montagnes, des cavernes, beaucoup d'ennemis et des pièges qui vous attendent. Maître Higgins peut-il sauver la princesse Leilani des mains du sorcier guérisseur diabolique?

## FONCTIONS DES COMMANDES :




déplace Maître Higgins vers la gauche et la droite

Maître Higgins saute

les armes tirent ou si elle est enclenchée pendant qu'il court, il va courir plus vite

## Niveau d'énergie :

Le niveau d'énergie de Maître Higgins est affiché en haut de l'écran. Le niveau diminue avec le temps. En attrapant les fruits sur l'écran, vous pouvez récupérer un peu d'énergie ou obtenir une bouteille de lait pour récupérer de l'énergie. Bien sûr, si vous perdez toute votre énergie, la partie est terminée.

# Objets revitalisants

## Au sujet du jeu :

**OEUF**

Au début de la partie, Maître Higgins n'a rien. Au fur et à mesure qu'il explore l'île, il trouve des oeufs qui se transforment en objets de bonus : hache, skateboard, fleur, lait, jeune fille, etc. qui lui donnent de l'énergie.
Cependant, au lieu d'aider Maître Higgins, un des objets diminue sont niveau d'énergie rapidement.
En tout, le jeu est divisé en 8 zones et à la fin de chacune d'entre elles, les GRANDS CHEFS attendent.
Vous devez les détruire pour parvenir à la zone suivante.

**HACHE DE PIERRE** : Utiliser la touche "B" pour les lancer.
**SKATEBOARD** : Ils vous permettent d'avancer plus rapidement mais ne s'arrêtent pas.
**FLEUR** : Elles doublent les points des fruits d'énergie.

**LAIT** : Il rétablit le niveau d'énergie de Maître Higgins.

**JEUNE FILLE** : Elle rend Maître Higgins invincible pendant un instant
**AUBERGINES** : Le plat que Maître Higgins déteste le plus et qui lui fait perdre de l'énergie rapidement.

Il y a beaucoup d'objets et de scènes cachés/Trouvez-les en explorant l'île de l'aventure !

FRANÇAIS

# Personnages de

FRANÇAIS

COBRA
(100pts)

COYOTE
(500pts)

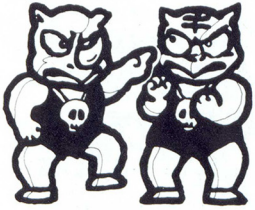
ESCARGOT
(10pts)

SQUELLETTE
(10pts)

FEU
(imbattable)

COCHON
(100pts)

CHAUVE-SOURIS
(50pts)



CHEF DE LA ZONE 1

CHEF DE LA ZONE 2

CHEF DE LA ZONE 3

CHEF DE LA ZONE 4

SURPRISE
5000pts

# l'île de l'aventure

**CORBEAU (100pts)**

**ARAIGNEE (50pts)**

**GRENOUILLE (200pts)**

il y a des grenouilles marrons et des vertes. Attention car les grenouilles marrons sautent.

**PIEUVRE ROUGE (100pts)**

**STALACTITE (20pts)**

**CETACEE (100pts)**

**PIEUVRE BLEUE (200pts)**

**CHEF DE LA ZONE 5**

**CHEF DE LA ZONE 6**

**CHEF DE LA ZONE 7**

**CHEF DE LA ZONE 8**

FRANÇAIS

## "Option de suite"

Vous pouvez avoir accès à cette "Option de suite" en appuyant sur le côté droit de la touche de commande de mouvement et de la touche START. Cependant, vous ne pouvez utiliser "l'option de suite" que si vous avez trouvé un oeuf qui contient l'abeille quelque part sur le round ! de la zone 1.

# ⚠ ATTENTION ⚠

## A NE PAS UTILISER SUR UN RETROPROJECTEUR OU TELEPROJECTEUR

**Ne branchez pas votre console Nintendo Entertainment System (NES) sur un télé ou rétroprojecteur. L'écran de projection pourrait être détérioré de façon permanente notamment si la scène à l'écran est immobile. Des dégâts similaires peuvent se produire si vous mettez votre jeu sur Pause. Nintendo décline toute responsabilité si vous utilisez une console Nintendo avec un rétroprojecteur. Cette situation n'est pas due à un défaut de la console Nintendo ou des logiciels NES. Ayez l'obligeance de contacter votre fabricant ou revendeur de TV pour plus de détails.**

FRANCE SEULEMENT

# *GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS*

Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

FRANÇAIS

Guillemot International Software garantit la présente cartouche NINTENDO contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant la période de garantie, Guillemot International Software réparera ou remplacera gratuitement la cartouche défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez retourner la cartouche à votre revendeur NINTENDO avec votre facture d'achat.

Les cartouches retournées sans factures ou après expiration de la durée de la garantie seront au choix de Guillemot International Software, soit réparées soit remplacées à la charge du client.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après son acquistion.

Pour toute information relative à la garantie, appelez le : 16 (1) 99.08.90.77.

BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT

# GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

Guillemot International Software garantit à l'acheteur, premier utilisateur, que la NINTENDO GAME PAK («Cartouche») ne comporte aucun défaut de matériau ou d'exécution durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie apparaît durant cette période, Guillemot International Software soit réparera soit remplacera gratuitement, la cartouche défectueuse.
Pour faire jouer cette garantie, retoumez la cartouche à votre revendeur NINTENDO ou expédiez-la en recommandé et port payé accompagneé d'un double de votre facture d'achat à :

**Guillemot International Software**
B.P. 2-56200 LAGACILLY FRANCE

Les cartouches retoumées sans le double de la facture d'achat ou après expiration de la durée de la garantie seront, au choix de Guillemot International Software rèpareés ou remplacées à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée aprés acquisition.

# MEMO

# MEMO

# ADVENTURE ISLAND CLASSIC™

**GEFELICITEERD !**
**JE HEBT ZOJUIST EEN UITSTEKENDE KEUZE GEMAAKT DOOR DIT HUDSON SPEL TE KOPEN.**

Hartelijk bedankt voor je aanschaf van "Felix de Kat". Om zo goed moegelijk van dit spel te kunnen genieten, raden we je aan deze handleiding aandachtig door te lezen en alle aanwijzingen zorgvuldig op te volgen.

NEDERLANDS

This game is licensed by Nintendo® for play on the NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™.
Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo

# WAARSCHUWING

**WAARSCHUWING ! WAARSCHUWING ! WAARSCHUWING !**

- Aangezien dit een apparaat is met uiterst preciese elektronika, dien je het te gebruiken of te bewaren onder extreme temperaturen. Zorg er tevens voor dat het apparaat niet wordt blootgesteld aan mechanische schokken of trillingen.
- Let op dat de aansluitingen niet nat worden, bijvoorbeeld door eenomvallend glas. Een geworden aansluiting kan het apparaaat of het system ernstig beschadigen.
- Reining het apparaat niet met alokol, thinner, benzine of andere oplosmiddelen, aangezien deze de afwerking kunnen aantasten.
- Schakel het apparaat altijd uit alvorens een cassette te plaatsen of te verijderen.
- Wij raden je aan om, tijdens het spelen, niet al te dicht bij het TV-toestel te zitten.
- Als je gedurende lange tijd met dit spel bezig bent, is het raadzaam om iedere twee uur een pauze van minimaal 10 à 20 minuten in te lassen. Dit in verband met je gezondheid en met name je ogen.

# INHOUD :

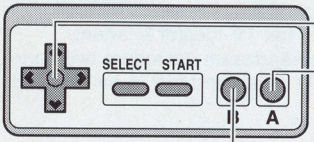

Verhaal ..... 24

GEBRUIK VAN HET BEDIENINGSPANEEL ..... 24

## Verhaal :

De boze tovenaar heeft princes Leilani van meester Higgins geroofd en haar meegevoerd naar het Avontureneiland, in de Stille Zuidzee. Het is jou opdracht om meester Higgins te helpen de princes te redden, maar makkelijk wordt het niet. Op het eiland staan je veel moeilijkheden te wachten : ondoordringbare wouden, bergen, grotten, vele kwaadaardige vijanden en de nodige valstrikken. Zal het meester Higgins lukken om princes Leilani uit de klauwen van de boze tovenaar te bevrijden ?

## GEBRUIK VAN HET BEDIENINGSPANEEL :




Om meester Higgins naar links of rechts te laten bewegen.

Om meester Higgins te laten springen.

Om wapens af te vuren of om meester Higgins te laten hardlopen.

## Levensenergie :

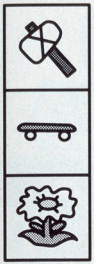
Meester Higgins' levensenergie verschijnt bovenin het scherm. De hoeveelheid levensenergie neemt af naarmate de tijd vordert. Als je de vruchten die op het scherm verschijnen weet te bemachtigen, kun je meester Higgins' levensenergie weer een beetje aanvullen. Als je een fles melk bemachtigt, komt de levensenergie weer op het maximale peil. Als meester Higgins' al zijn levensenergie kwijt is, is het spel natuurlijk afgelopen.

# BEWAPENING

## Over het spel :

**EI**

Aan het begin van het spel heeft meester Higgins helemaal niets bij zich. Terwijl hij het eiland aan het verkennen is, vindt hij eieren die omgetoverd worden in bruikbare wapens, zoals een bijl, een skateboard, een bloem, melk, het lieve engeltje, enz., om meester Higgins' krachten te verhogen. Er is echter ÇÇn ding dat meester Higgins beslist niet zal helpen, maar zijn levensenergie zal verlagen. Er zijn in totaal 8 zones en aan het einde van iedere zone wacht ÇÇn van de GROTE BAZEN. Om verder te gaan naar de volgende zone moet je deze grote bazen vernietigen.



**STENEN BIJL** : Gebruik de B toets om deze naar een vijand te werpen.

**SKATEBOARD** : Hiermee beweeg je sneller, maar je kunt niet stoppen.

**BLOEM** : Verdubbelt de punten van de energie-vruchten.

**MELK** : Om meester Higgins' levensenergie weer op het maximum te brengen.

**HET LIEVE ENGELTJE** : Maakt meester Higgins een tijd lang onoverwinnelijk.

**AUBERGINE** : Meester Higgins heeft een hekel aan aubergines. Zijn levensenergie vermindert hierdoor heel snel.

Er zijn heel wat verborgen verrassingen. Probeer deze te vinden en/of te overwinnen, terwijl je het eiland ontdekt.

# PERSONAGES van het

COBRA
(100 ptn.)

COYOTE
(500 ptn.)

SLAKKIE
(10 ptn.)

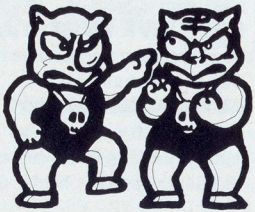
DOODSKOP
(10 ptn.)

VUUR
(onoverwinnelijk)

KNORBIG
(100 ptn.)

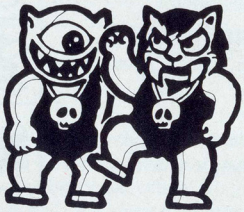
VLEERMUIS
(50 ptn.)

NEDERLANDS



GROTE BAAS
ZONE 1

GROTE BAAS
ZONE 2



GROTE BAAS
ZONE 3

GROTE BAAS
ZONE 4

SUPER MOORDENAAR
5000 ptn.

# Adventure Island

**KAUW**
**(100 ptn.)**

**ZIGMO**
**(50 ptn.)**

**KELLOKIKKER**
**(200 ptn.)**

Er zijn in dit spel groene en bruine kellokikkers.
Let op ! De bruine kellokikker springt.

**ICE**
**(20 ptn.)**

**WALLIE**
**(100 ptn.)**

**ROOIE OCTO**
**(100 ptn.)**

**BLAUWE OCTO**
**(200 ptn.)**

**GROTE BAAS**
**ZONE 5**

**GROTE BAAS**
**ZONE 6**

**GROTE BAAS**
**ZONE 7**

**GROTE BAAS**
**ZONE 8**

NEDERLANDS

# "VERVOLGPUNTEN"

Je kunt er vervolgpunten bij krijgen, door op de rechterkant van de kruistoets en op de START toets te drukken. Je kan de vervolgpunten echter alleen maar gebruiken nadat je het ei met de BIJ hebt gevonden, in de eerste ronde ergens in zone 1.

# ⚠ WAARSCHUWING ⚠

## GEEN PROJECTIE TV GEBRUIKEN

**Gebruik met je Nintendo Entertainment System (NES) en NES spellen geen projectie TV. Als je videospellen met stilstaand beeld of tekeningen gebruikt met je projectie TV kan je TV bilijvend beschadigd worden. Dergelijke schade kan voorkomen worden door je videospei op stop of pauze te zetten. Als je met NES spellen een projectie TV gebruikt zal Nintendo niet verantwoordeiijk zijn voor enige schade. Deze situatie is niet veroorzaakt door een defect in de NES of NES spellen ; andere stilstaande of repeterende beelden kunnen dergelijke schade veroorzaken aan een projectie TV. Neem a.u.b. kontakt op met uw TV leverancier voor verdere informatie.**

# 90 DAGEN GARANTIE

## Nintendo Entertainment System GAME PAKS

Guillemot International Software garandeert aan de eerste consument - koper/gebruiker dat dit Nintendo Entertainment System Game Pak («Pak») gedurende 90 dagen na aankoop geen materiaal - of constructiefouten zal vertonen.

Indien toch een defect optreedt dat gedekt wordt door de onderhavige 90 dagen garantie, zal Guillemot International Software het Pak kosteloos repareren of vervangen, zulks ter harer keuze. Om van deze service gebruik te kunnen maken, retoumeert u het Pak aan uw Nintendo dealer, dan wel, voldoende gefrankeerd en met volledig aankoopbewijs aan :

**Guillemot International Software**
B.P. 2-56200 LAGACILLY FRANCE

NEDERLANDS

Paks welke zonder geldig aankoopbewijs of na het verstrijken van de 90 dagen termijn worden aangeboden, zullen gerepareerd of vervangen worden - en zulks naar keuze van Guillemot International Software - tegen de buiten de garantie vallende kosten. Belt u van tevoren over de kosten met de Guillemot International Software/Nintendo consumentendienst op tel. nummer 0033-99089088.
Deze garantie geldt niet als het Pak beschadigd is door onachtzaamheid, ongeluk, misbruik of indien veranderingen aan het Pak zijn aangebracht na de aanschaf.

# MEMO



Y A 20926

HUDSON GROUP

HUDSON SOFT®

Distribué par **Guillemot International**

BP 2
56200 LA GACILLY
SOS LUDI : 48.70.29.45
36 15 LUDI GAME

Si vous êtes bloqué dans le jeu, adressez-vous au SOS Ludi en téléphonant au 48.70.29.45. ou composez le 36.15 LUDIGAMES sur votre minitel. A bientôt.

Printed in Japan